Доспехи

В Тамриэле, будь вы наемником, паломником или путешественником, вам понадобятся доспехи. Щиты дают дополнительную защиту, но ограничивают ваш выбор оружия одноручным. Есть два основных вида щитов. Стандартный щит и ростовой щит, который куда больше и тяжелее. Используй щиты побольше, если ты силен и вынослив. Различные материалы могут быть тяжелее или легче, но эффективность твоего обращения со щитом зависит от твоих навыков в использовании легкой, средней и тяжелой брони. Что касается доспехов, сначала выберите панцирь для торса, наколенники, шлем и ботинки. Не забудьте о наплечниках, нарукавниках и рукавицах. Смотрите, чтобы ваши доспехи не были слишком тяжелыми, иначе вы быстро будете уставать в бою.

Доспехи бывают трех видов: легкие, средние и тяжелые. Легкие доспехи быстро изнашиваются, но позволяют быстро передвигаться. Тяжелые доспехи замедляют ход, и их обладатель быстро устает. Средние доспехи являются сочетанием легких и тяжелых. Можно вообще не носить доспехов, избегая атак врага. Тяжелые доспехи, стиль 'легионер' или 'рыцарь' на западе и 'эбонитовый' на востоке, требуют большой силы и выносливости. Легкие доспехи, стиль 'ополчение' на западе и 'эшлендер' на востоке, удобны для быстрых и ловких. Средние доспехи, стиль 'имперский страж' на западе и 'Великий Дом' на востоке, являются компромиссом между тяжелым и легким типами, уравновешивая защиту и подвижность.
В Морровинде встречаются еще несколько типов менее распространенных экзотических доспехов.

И несколько советов от Орков - прирожденных мастеров боя. Во-первых, носите столько доспехов, чтобы вы могли воевать, не теряя сознание от излишнего веса. Во-вторых, используйте доспехи, которые соответствуют вашему стилю боя - легкие, средние или тяжелые. В-третьих, следите за состоянием ваших доспехов. Со временем они теряют свою эффективность; изношенные доспехи весят столько же, как и новые, но защищают хуже. В-четвертых, покупайте доспехи лучшего качества. В-пятых, если вы привыкли не носить доспехи в бою, то они будут вам только мешать.

Хитин

Хитин - исконный данмерский материал, изготавливаемый из легких панцирей местных животных. Обычно слои хитина покрывают растениями, шалком и клеем из смолы жуков и производят крепкое и гибкое оружие и удобные доспехи. Зазубренные края исходного материала служат для создания особенно опасных кинжалов и рубящего оружия.

Железо

Веками дешевое и прочное железное и усиленное железом оружие и доспехи изготовлялись в большом количестве для Легионов. Это и подобным образом сделанное железное оружие распространено по всей Империи.

Сталь

Сталь - это стандартный материал, который используется для изготовления снаряжения для элитных частей Легиона. Благородные, купцы и профессиональные наемники отдают предпочтение Имперской высококачественной стали. Остальные виды экзотического оружия (в частности, танто и катаны, исполненные в Акавирском стиле) также изготовляют из такой стали.

Серебро

Высококачественная сталь покрывается серебром из-за тайных свойств этого драгоценного метала, точнее, из-за того, как он влияет на плоть магических и сверхъестественных существ. Обеспеченные аристократы и пижоны устраивают спортивные бои с таким оружием из-за его несомненной элегантности.

Материал двемеров

Это усовершенствованное и элегантное оружие противостоит коррозии и сохраняет остроту, несмотря на частое использование. Оно выделяется из всех характерных реликвий вымершей расы Двемеров. Предприимчивые путешественники рискуют своей жизнью, чтобы найти это богато украшенное тяжелое оружие в Гномских руинах, разбросанных по всему Тамриэлю.

Северная сталь

Северная сталь выпускается по секретным технологиям кузнецов-нордлингов. Изделия из нее гравируют рунами на манер легендарных магов-воинов Скайрима.

Стекло

Из стекла изготавливается легкое и элегантное оружие Высоких Эльфов, которое демонстрирует экстравагантное использование редких металлов; режущие грани сделаны из редких кристаллических материалов. Дуэлянты и наемные убийцы очень любят деликатный баланс и зловещую остроту стеклянного оружия. Доспехи из стекла сочетают в себе прочность и малый вес.

Эбонит

Эбонитовое оружие изготовляют из редкой породы вулканического стекла, который можно найти только в скрытых месторождениях и поверхностных отложениях лавы Красной Горы на Вварденфелле. "Эбонитовый" означает блестящую черную гладкую поверхность эбонитового оружия.

Даэдрик

Даэдрическое оружие и доспехи изготавливаются из эбонита-сырца, который искусно очищается с помощью магических веществ, добытых из младших существ Забвения. Данный процесс не из приятных, так как в нем замешаны Даэдры а оружие хранит эхо неестественно долгих страданий, которым подвергались существа в ходе изготовления оружия. Даэдрическое оружие самое редкое и дорогое из всех известных в Тамриэле.

Легкие доспехи

Легкие доспехи, на западе называемые 'народными', а на востоке 'эшлендскими', сохраняют скорость и ловкость воина. Навык легких доспехов позволяет передвигаться и защищаться в легких, гибких доспехах, таких как кожаные, из шкуры, меха, хитина и стекла.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи								
Хитиновый доспех	25.0	155	10	300	11+ЛВ	-	-	-
Доспех кожи нетча	55	167	6	210	11+ЛВ	-	-	-
Меховые доспехи	29	107	6	150	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Волчья броня	30	5150	60	150	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Мифриловый доспех	26	5500	12	480	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Доспехи темного братства	16	32000	10	300	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	+1 восприятие
Броня из снежного волка	30.00	35000	-	325	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Стеклянные доспехи	44.00	92800	15	1500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопр. огню, электричеству.
Щиты								
Хитиновый щит	4.00	22	25	200	+1	-	-	-
Щит Бесстрашного	4.00	35	25	200	+1	-	-	-
Велотийский щит	4.00	85	25	200	+1	-	-	-
Щит Велоти	4.00	85	25	200	+1	-	-	-
Ростовой щит Велоти	9.00	150	22	300	+1	-	-	-
Хитиновый ростовой щит	6.00	132	37	260	+1	-	-	-
Щит кожи нетча	6.00	17	15	100	+1	-	-	-
Ростовой щит кожи нетча	9.00	25	23	100	+1	-	-	-
Северный меховой щит	5	25	6	90	+1	Помеха		Сопротивление холоду
Волчий щит	8.0	1000	50	100	+2	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Мифриловый Щит	4,4	1150	12	1560	+2	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Щит из снежного волка	7.0	3000	-	100	+2	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Стеклянный щит	9.00	13600	30	1000	+2	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопр. огню, электричеству.
Стеклянный ростовой щит	10.00	20000	45	1100	+3	-	Ловкость 16 Сила 11	Сопр. огню, электричеству.

Хитиновые доспехи

Виды доспехов 'милиция' (Западный) и 'Эшлендер' (Восточный) - это дешевые кожаные доспехи - легкие доспехи. Восточные хитиновые доспехи гораздо лучше Западных кожаных доспехов, они предоставляют лучшую защиту, особенно если учитывать соотношение цена-качество.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Хитиновый доспех	25.0	155	10	300	11+ЛВ	-	-	-
Хитиновый щит	4.00	22	25	200	+1	-	-	-
Щит Бесстрашного	4.00	35	25	200	+1	-	-	-
Велотийский щит	4.00	85	25	200	+1	-	-	-
Щит Велоти	4.00	85	25	200	+1	-	-	-
Ростовой щит Велоти	9.00	150	22	300	+1	-	-	-
Хитиновый ростовой щит	6.00	32	37	260	+1	-	-	-

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Хитиновая кираса	6.00	45	10	300	11+ЛВ	-	-	
Кираса Ругани	6.00	280	20	300	11+ЛВ	-	-	
Нагрудник огня	6.00	80	10	300	11+ЛВ	-	-	
Хитиновая левая перчатка	1.00	9	10	50	11+ЛВ	-	-	
Перчатка костяного плетения	1.00	130	10	50	11+ЛВ	-	-	
Левая перчатка рогового кулака	1.00	15	10	50	11+ЛВ	-	-	
Хитиновая правая перчатка	1.00	9	10	50	11+ЛВ	-	-	
Правая перчатка рогового кулака	1.00	15	10	50	11+ЛВ	-	-	
Хитиновый левый наплечник	2.00	16	1	100	11+ЛВ	-	-	
Хитиновый правый наплечник	2.00	16	1	100	11+ЛВ	-	-	
Хитиновые поножи	5.40	29	1	100	11+ЛВ	-	-	
Хитиновые ботинки	6.00	13	4	100	11+ЛВ	-	-	
Хитиновый шлем	1.00	19	12	100	11+ЛВ	-	-	
Редоранский шлем наблюдателя	1.00	24	12	110	11+ЛВ	-	-	
Хитиновый шлем-маска	1.00	19	12	100	11+ЛВ	-	-	
Велотийский шлем	1.00	75	12	100	11+ЛВ	-	-	
Хитиновый щит	4.00	22	25	200	+1	-	-	
Щит Бесстрашного	4.00	35	25	300	+1	-	-	
Велотийский щит	4.00	85	25	200	+1	-	-	
Щит Велоти	4.00	85	25	200	+1	-	-	
Ростовой щит Велоти	9.00	100	22	200	+1	-	-	
Хитиновый ростовой щит	6.00	100	37	240	+1	-	-	

Доспехи кожи нетча

Шкуры нетча, прочные, гибкие, раскрашенные в разные цвета, широко используются по всей Империи для изготовления одежды, доспехов, оружия, домашней утвари и мебели. Сырые шкуры и уже обработанная кожа - важные продукты экспорта в Районе Вварденфелл. Низкая цена и распространенность сырья сделали доспехи кожи нетча воистину народными.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспех кожи нетча	55	167	6	210	11+ЛВ	-	-	-
Щит кожи нетча	6.00	17	15	100	+1	-	-	-
Ростовой щит кожи нетча	9.00	25	23	100	+1	-	-	-

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса дубленой кожи нетча	12.00	37	6	210	11+ЛВ		-	
Кираса кожи нетч	12.00	35	6	150	11+ЛВ		-	
Кираса Мерисана	12.00	55	6	150	11+ЛВ		-	
Левая перчатка кожи нетча	3.00	7	6	25	11+ЛВ		-	
Левая перчатка рогового кулака	1.00	40	10	50	11+ЛВ		-	
Левая перчатка рогового кулака	3.00	10	6	25	11+ЛВ		-	
Правая перчатка кожи нетча	3.00	7	6	25	11+ЛВ		-	
Правая перчатка рогового кулака	1.00	40	10	50	11+ЛВ		-	
Правая перчатка рогового кулака	3.00	10	6	25	11+ЛВ		-	
Левый наплечник кожи нетча	4.00	12	1	50	11+ЛВ		-	
Правый наплечник кожи нетча	4.00	12	1	50	11+ЛВ		-	
Поножи кожи нетча	7.00	22	1	50	11+ЛВ		-	
Ботинки кожи нетча	8.00	10	3	50	11+ЛВ		-	
Шлем кожи нетча	3.00	15	8	50	11+ЛВ		-	
Шлем дубленой кожи нетча	3.00	17	8	70	11+ЛВ		-	
Шлем Мерисана	1.00	45	13	100	11+ЛВ		-	
Щит кожи нетча	6.00	17	15	100	+1		-	
Ростовой щит кожи нетча	9.00	25	23	100	+1		-	

Меховые доспехи

Меховые доспехи - это тип легких доспехов очень популярный у варваров-нордлингов. В Вардэнфелле такие доспехи считаются экзотическими.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Меховые доспехи	29	107	6	150	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северный меховой щит	5	25	6	90	+1	Помеха		Сопротивление холоду

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Северная медвежьей шкуры кираса	9.00	35	6	150	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северная меховая кираса	9.00	35	6	150	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северный меховой левый наруч	1.50	5	6	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северная меховая левая перчатка	1.50	7	60	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Левая перчатка славы	1.50	1100	6	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северный меховой правый наруч	1.50	5	6	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Сев. меховая правая перчатка	1.50	7	6	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Правая перчатка славы	1.50	1100	60	25	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Сев. меховой левый наплечник	3.00	12	1	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Сев. меховой правый наплечник	3.00	12	1	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северные меховые поножи	5.40	22	1	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северные меховые ботинки	6.00	10	2	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северный меховой шлем	1.50	15	7	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Шапка	1.50	65	7	50	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Коловианский меховой шлем	2.00	25	7	70	11+ЛВ	Помеха	-	Сопротивление холоду
Северный меховой щит	5	25	6	90	+1	Помеха	-	Сопротивление холоду

Волчья броня

Изготавливается из шкур волков, населяющих остров Солстхейм. Повсеместно распространена на острове, части этого набора брони носят как коренные жители, так и контрабандисты, нередко доспехи можно найти среди трофеев в сундуках или на телах павших искателей приключений.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Волчья броня	30	5150	60	150	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчий щит	8.0	1000	50	100	+2	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Волчья кираса	9.0	1050	60	325	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчий шлем	2.0	400	20	105	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчий левый наплечник	2.4	600	16	100	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчий правый наплечник	2.4	600	16	100	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчья левая перчатка	1.5	400	10	80	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчья правая перчатка	1.5	400	10	80	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчьи поножи	7.0	1200	45	220	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчьи сапоги	4.0	500	20	105	12+ЛВ	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Волчий щит	8.0	1000	50	100	+2	Преимущество	Ловкость 12	Сопротивление холоду

Мифриловый доспех

Мифрил - легкий и прочный материал, обладающий высокой ковкостью и серебряным, годами не тускнеющим блеском, однако требующий очень высоких температур для обработки.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Мифриловый доспех	26	5500	12	480	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Мифриловый Щит	4,4	1150	12	1560	+2	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса	11,0	2250	12	480	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Поножи	6,6	1150	12	360	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Ботинки	3,3	650	12	240	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Шлем	2,2	650	12	240	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Перчатки	2,2	650	12	240	12+ЛВ	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Щит	4,4	1150	12	1560	+2	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству

Доспехи Темного Братства

Легкие и прочные доспехи Темного Братства доступные, при определенной сноровке, даже не самому опытному воину, могут стать достаточной причиной для развития навыка легких доспехов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи темного братства	16	32000	10	300	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	+1 восприятие

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса Темного Братства	6.00	10000	10	300	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Левая перчатка Темного Братства	1.00	2000	10	100	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Прав. перчатка Темного Братства	1.00	2000	10	100	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Лев. наплечник Темного Братства	1.00	5000	1	250	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Прав.наплечник Темного Братства	1.00	5000	1	250	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Поножи Темного Братства	3.00	1000	5	250	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Сапоги Темного Братства	2.00	5000	3	200	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	-
Шлем Темного Братства	1.00	2000	17	300	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	+1 восприятие

Доспехи из снежного волка

Эти доспехи изготавливаются эксклюзивно на заказ Бринйолфром, кузнецом из Тирска, из шкур снежных волков. Он применяет особый способ обработки шкур, к тому же снежные волки Солстхейма сами по себе являются существами магическими, поэтому доспехи уже изначально несут на себе чары, защищающие от холода. Принесите Бринйолфру необходимое количество шкур и золото (при знакомстве он отдаёт вам прейскурант), и через день ваш заказ будет готов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Броня из снежного волка	30.00	35000	-	325	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Щит из снежного волка	7.0	3000	-	100	+2	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса из снежного волка	9.0	10000	60	325	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Шлем из снежного волка	2.0	3500	-	100	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Левый наплечник из снежного волка	2.4	2000	-	100	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Правый наплечник из снежного волка	2.4	2000	-	100	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Левая перчатка из снежного волка	1.5	2000	-	80	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Правая перчатка из снежного волка	1.5	2000	-	80	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Поножи из снежного волка	7.0	8500	-	220	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сапоги из снежного волка	4.0	5000	-	105	13+ЛВ	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду
Щит из снежного волка	7.0	3000	-	100	+2	Преимущество	Ловкость 14	Иммунитет холоду

Стеклянные доспехи

Стеклянные легкие доспехи знати Великих Домов - доспехи, выполненные в стиле Альтмеров, невероятно легкие и красивые, по прочности сравнимые с эбонитовыми и даэдрическими, однако они очень дорогие, и их количество очень ограничено. Стекло-сырец похоже на эбонит-сырец, но менее распространено. Эбонит черного цвета, а стекло - молочно-зеленого. Оно не такое прочное, но намного легче и эластичнее эбонита.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стеклянные доспехи	44.00	92800	15	1500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный щит	9.00	13600	30	1000	+2	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный ростовой щит	10.00	20000	45	1100	+3	-	Ловкость 16 Сила 11	Сопротивление электричеству, огню.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стеклянная кираса	18.00	28000	12	1500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Левый стеклянный наруч	3.00	4000	10	400	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Правый стеклянный наруч	3.00	4000	10	400	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный левый наплечник	3.00	9600	1	500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный правый наплечник	3.00	9600	1	500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянные поножи	9.00	17600	10	500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянные ботинки	3.00	8000	10	500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный шлем	3.00	12000	15	500	14+ЛВ	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный щит	9.00	13600	30	1000	+2	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.
Стеклянный ростовой щит	9.00	20000	45	1100	+3	-	Ловкость 16 Сила 10	Сопротивление электричеству, огню.

Средние доспехи

Навык использования средних доспехов позволяет его обладателю носить прочные, но гибкие доспехи, такие, как кольчужный или чешуйчатый доспех, костяной или орочий, и защищаться в них. Средние доспехи, называемые на западе 'Имперской стражей', а на востоке 'Великим Домом', являются сочетанием легких и тяжелых доспехов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи								
Кольчужный доспех	56.00	210	14	300	12+ЛВ[+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Медвежья броня	75.00	560	60	480	12+ЛВ[+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Костяной доспех	82.00	1160	16	480	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Эльфийская броня	65.0	1605	60	880	13+ЛВ[+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Оркские доспехи	86.15	9280	24	900	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Сталеримовая броня	82.00	14400	180	1000	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Дреуговые доспехи	77.50	16550	18	1200	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Адамантиновые доспехи	79.00	68000	50	900	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Индорильские доспехи	91.50	79600	18	1350	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Доспехи королевской стражи	87.00	124000	18	1500	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Щиты								
Кольчужный щит	3,6	45	6	200	+1	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Медвежий щит	10.0	100	20	100	+1	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Костяной щит	10.00	170	40	300	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной ростовой щит	13.00	250	60	340	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Эльфийский щит	10.0	230	20	920	+1	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Оркский ростовой щит	13.40	2000	90	640	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Сталеримовый щит	13.40	2000	400	400	+2	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Дреугский щит	13.50	2550	45	800	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему

Адамантиновый щит	12.00	9000	40	1200	+2	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Индорильский щит	13.50	12000	45	900	+2	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский помощник	13.50	14200	45	900	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Дух Индорила	13.50	15400	45	1000	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Щит королевской стражи	16.00	16500	45	1700	+3	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии

Кольчужные доспехи

Кольчужные и пластинчатые средние доспехи Западного стиля 'Имперский стражник', как правило, дают меньшую защиту, чем тяжелые железные и стальные доспехи Легионов, зато они дают ощутимое преимущество в подвижности.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кольчужный доспех	56.00	210	14	300	12+ЛВ[+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Щит	3,6	45	6	200	+1	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Имперская кольчужная кираса	21	90	14	300	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Имп. кольчужный лев. наплечник	9	28	1	110	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Имп. кольчужный прав. наплечник	9	28	1	110	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Имперские кольчужные поножи	10	50	1	200	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Имперский кольчужный шлем	3,5	35	17	110	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Ботинки	2	25	5	135	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Перчатки	1,8	25	6	135	12+ЛВ [+2]	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству
Щит	3,6	45	6	200	+1	Помеха	Ловкость 12	Уязвимость к электричеству

Медвежья броня

Изготовляется из шкур медведей, населяющих остров Солстхейм. Повсеместно распространена на острове, части этого комплекта носят как коренные жители, так и контрабандисты, нередко доспехи можно найти среди трофеев в сундуках или на телах павших искателей приключений.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Медвежья броня	75	560	60	480	12+ЛВ[+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежий щит	10.0	100	20	100	+1	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Медвежья кираса	25.0	150	60	325	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежий шлем	4.0	40	20	100	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежий левый наплечник	7.0	60	16	100	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежий правый наплечник	7.0	60	16	100	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежья левая перчатка	4.0	40	10	80	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежья правая перчатка	4.0	40	10	80	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежьи поножи	10.0	120	45	220	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежьи сапоги	14.0	50	20	105	12+ЛВ [+2]	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду
Медвежий щит	10.0	100	20	100	+1	-	Ловкость 12	Сопротивление холоду

Костяная броня

Это типичная экипировка солдата дома Редоран. Доспех состоит из костей, которые искусственно формируются и фиксируются клейкой смолой, а также элементов из шкуры нетча и железных креплений. По словам капитана стражи в Вороньей Скале, эта броня выглядит хрупкой, но она сама крепче стали.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Костяной доспех	82.0	1160	16	480	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной щит	10.00	170	40	300	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной ростовой щит	13.00	250	60	340	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Костяная кираса	24.00	350	16	480	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Кираса Эрур-Дана	24.00	350	16	1800	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Армун-Анская Костяная Кираса	24.00	350	16	480	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Гах-Джуланская Костяная Кираса	24.00	360	16	510	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Дух гор	24.00	3600	90	510	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной лев. Наплечник	8.00	120	1	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Армун-Анский Кост. лев. Напл.	8.00	120	1	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Гах-Джул-й Кост. лев. Наплечник	8.00	140	1	170	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной пр. наплечник	8.00	120	1	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Армун-Анский Кост. пр. Напл.	8.00	120	1	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Гах-Джул-й Кост. пр. Наплечник	8.00	140	1	170	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной правый наруч	4.00	50	16	75	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной левый наруч	4.00	50	16	75	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной наруч рогового кулака	4.00	30	16	75	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной наруч рогового кулака	4.00	30	16	75	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяные ботинки	16.00	100	7	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяные поножи	13.40	220	2	150	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной шлем	4.00	150	20	180	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Ориг. Армун-Анский Кост. Шлем	4.00	150	20	180	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Ориг. Гах-Джуланский Кост. Шлем	4.00	165	20	160	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Ориг. Шузейский Костяной Шлем	4.00	175	20	170	13+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной ростовой щит	13.00	250	60	340	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-
Костяной щит	10.00	170	40	300	+1	Помеха	Сила 10 Ловкость 12	-

Эльфийская броня

Нагрудник из легкого и гибкого желтого металла плотно прилегает к телу, фиксируясь при помощи застежек по бокам. Накладные элементы наплечников и воротника формой напоминают расправившую крылья хищную птицу, голова которой представляет собой выступ на груди. Женский вариант кирасы более приталенный под соответствующую фигуру. Бедра также защищены наборными накладными элементами в виде перьев, выполненных из металла и кожи. Поддоспешник сделан из плотной ткани темно-красного оттенка.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Эльфийская броня	65.0	1605	60	880	13+ЛВ[+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийский щит	10.0	230	20	920	+1	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Эльфийская кираса	20.0	500	40	880	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийская шлем	3.0	200	20	440	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийский левый наплечник	6.0	180	16	360	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийский правый наплечник	6.0	180	16	360	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийская левая перчатка	3.0	75	10	440	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийская правая перчатка	3.0	75	10	440	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийские поножи	10.0	270	45	660	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийские сапоги	14.0	125	20	440	13+ЛВ [+2]	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству
Эльфийский щит	10.0	230	20	920	+1	-	Ловкость 14	Сопротивление электричеству

Оркские доспехи

Одни из самых ценных средних доспехов, орочьи, очень сложно найти, да и стоят они недешево, однако - это первоклассные доспехи, поэтому их выбирают аристократы и наемники, как на Западе, так и на Востоке.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Оркские доспехи	86.15	9280	24	900	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский ростовой щит	13.40	2000	90	640	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Оркская кираса	26.50	2800	24	900	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский левый наруч	4.40	400	24	150	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский правый наруч	4.40	400	24	150	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский левый наплечник	8.00	960	2	300	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский правый наплечник	8.00	960	2	300	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркские поножи	13.45	1760	3	300	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркские ботинки	17.00	800	10	300	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский шлем	4.40	1200	30	300	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню
Оркский ростовой щит	13.40	2000	90	640	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление огню

Сталеримовая броня

Редкая разновидность брони, изготовленная из сталерима, волшебного нетающего льда, встречающегося только на острове Солстхейм. Секрет обработки сталерима знают лишь несколько человек во всем мире, но многие отказываются работать с ним, так как считают это святотатством.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Сталеримовая броня	82.00	14400	180	1000	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый щит	13.40	2000	400	400	+2	-	Сила 12 Ловкость 14	Иммунитет холоду

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Сталеримовая кираса	25.00	5000	180	1000	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый шлем	4.00	2000	175	500	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый левая перчатка	4.00	1000	100	300	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовая правая перчатка	4.00	1000	100	300	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый левый наплечник	8.00	1200	100	550	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый правый наплечник	8.00	1200	100	550	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовые поножи	12.00	1000	100	600	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовые ботинки	17.00	2000	100	200	14+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду
Сталеримовый щит	13	3000	400	400	+2	-	Сила 14 Ловкость 14	Иммунитет холоду

Драуговые доспехи

Драуговые доспехи - это невероятно прочные средние доспехи Данмеров, сделанные из кожи драугов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Драуговые доспехи	77.50	16550	18	1200	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Драугский щит	13.50	2550	45	800	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Дрегская кираса	27.00	5250	18	1200	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегский шлем	4.50	2250	22	400	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегский левый наплечник	6.0	1800	16	360	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегский правый наплечник	6.0	1800	16	360	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегская левая перчатка	5.0	750	10	440	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегская правая перчатка	5.0	750	10	440	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегские поножи	10.0	2700	45	660	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегские сапоги	14.0	1250	20	440	14+ЛВ[+2]	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему
Дрегский щит	13.50	2550	45	800	+2	Помеха	Сила 14	Сопротивление колющему

Адамантиновые доспехи

Из дорогой и редкой адамантиновой руды, которую и сегодня можно найти в труднодоступных местах руин старого города под Морнхолдом, мастера изготавливают одноименные доспехи. Признанными мастерами по адамантину многие поколения славится семья Индален. И не смотря на немалую стоимость таких доспехов, спрос на них существует всегда. В особенности же на весьма прочный и имеющий лучшую защиту в среднем классе шлем.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Адамантиновые доспехи	79.00	68000	50	900	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый щит	12.00	9000	40	1200	+2	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Адамантиновая кираса	25.00	26000	30	900	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый шлем	4.00	6000	50	900	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый левый наруч	4.00	4000	10	200	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый правый наруч	4.00	4000	10	200	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый левый наплечник	7.00	4500	10	400	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый правый наплечник	7.00	4500	3	400	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновые поножи	13.00	9000	3	400	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновые сапоги	15.00	10000	10	400	15+ЛВ[+2]	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству
Адамантиновый щит	12.00	9000	40	1200	+2	-	Сила 14 Ловкость 15	Сопротивление электричеству

Индорильские доспехи

Самая распространенная средняя броня на острове Вварденфелл - униформа священных стражей и воинов Храма. Только не пытайтесь щеголять в индорильских доспехах среди ординаторов. В этом отношении они весьма щепетильны. За своего здесь вас не воспримут и уже никогда не простят такого кощунства.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Индорильские доспехи	91.50	79600	18	1350	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский щит	13.50	12000	45	900	+2	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский помощник	13.50	14200	45	900	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Дух Индорила	13.50	15400	45	1000	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Индорильская кираса	27.00	37000	18	1350	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский шлем	4.50	6000	22	450	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильская левая перчатка	4.50	4400	6	225	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильская правая перчатка	4.50	4400	6	225	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский левый наплечник	9.00	4900	1	450	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский правый наплечник	9.00	4900	1	450	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильские ботинки	18.00	7000	2	450	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильские поножи	15.00	9000	2	550	15+ЛВ[+2]	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский щит	13.50	2000	45	900	+2	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Индорильский помощник	13.50	4200	45	900	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню
Дух Индорила	13.50	5400	45	1000	+3	-	Сила 15 Ловкость 14	Сопротивление огню

Доспехи королевской стражи

Хорошо позаботился о своих телохранителях король, взявший на вооружение стильные, прочные, а главное, имеющие лучшую защиту в среднем классе, собственные доспехи, ставшие униформой королевской стражи.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи королевской стражи	87.00	124000	18	1500	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Щит королевской стражи	16.00	6500	45	1700	+3	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса королевской стражи	27.00	38000	25	1500	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Шлем королевской стражи	4.00	6500	30	550	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Левая перчатка корол. Стражи	4.00	7000	12	225	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Правая перчатка корол. Стражи	4.00	7000	12	225	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Левый наплечник корол. Стражи	9.00	9000	3	550	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Правый наплечник корол. Стражи	9.00	9000	3	550	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Поножи королевской стражи	12.00	22000	4	300	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Сапоги королевской стражи	18.00	25500	15	500	16+ЛВ[+2]	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии
Щит королевской стражи	16.00	16500	45	1700	+3	-	Сила 16 Ловкость 16	Сопротивление магии

Тяжелые доспехи

Тяжелые доспехи, на западе называемые доспехами 'легионера' или 'рыцаря', а на востоке - 'эбонитовыми' доспехами, требуют от воина большой силы и выносливости.
На Западе делают тяжелые доспехи из дешевого металла, стали и серебра, они предназначены для Легионов, и очень многие тут натренированы в обращении с этими доспехами. На востоке стоимость первоклассных доспехов из эбонита и даэдрических доспехов ограничивает круг использующих их исключительно аристократическими семьями. Доспехи из эбонита и даэдрические доспехи передаются от поколения к поколению и являются значимой частью благосостояния аристократов Великих Домов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи								
Железные доспехи	116.00	260	20	400	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Стальные доспехи	103.00	480	20	450	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперские Стальные доспехи	100.00	540	50	460	14	Помеха	Сила 13	-
Имперская темплярская броня	103.00	1580	20	540	15	-	Сила 14	-
Стальной пластинчатый доспех	102.00	1880	30	940	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Двемерская броня	103.00	34800	20	540	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Эбонитовые доспехи	196.00	116000	40	1800	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Доспехи Рук Альмалексии	230.00	156000	55	2800	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Даэдрические доспехи	279.00	225000	40	1800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол
Щиты								
Железный щит	15.00	34	50	200	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный ростовой щит	18.00	50	75	240	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Стальной щит	15.00	68	50	300	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной ростовой щит	20.00	100	75	360	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперский стальной ростовой щит	19.00	150	75	400	+1	Помеха	Сила 13	-
Имперский темплярский щит	18.00	460	50	680	+1	-	Сила 14	-
Стальной пластинчатый	22.00	425	20	980	+1	Помеха	Сила	Сопротивление колющему

щит							15	
Двемерский щит	22.00	5100	50	400	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский боевой щит	25.00	7100	50	600	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Эбонитовый щит	30.00	17000	100	1200	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый ростовой щит	35.00	25000	150	1500	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Щит Руки	17.00	25000	50	3500	+3	-	Сила 19	Сопротивление магии
Даэдрический ростовой щит	45.00	50000	225	1800	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол
Даэдрический щит	45.00	34000	150	1600	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол

Железные доспехи

Веками дешевые и прочные железные доспехи производились в большом количестве для Легионов. Эти и подобным образом сделанные железные доспехи распространены по всей Империи.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Железные доспехи	116.00	260	20	400	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный щит	15.00	34	50	200	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный ростовой щит	18.00	50	75	240	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Железная кираса	30.00	70	20	400	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Северная железная кираса	35.00	130	20	480	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железная левая перчатка	7.00	14	2	50	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный левый наруч	5.00	10	20	50	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железная правая перчатка	7.00	14	1	50	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный правый наруч	5.00	10	20	50	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный левый наплечник	10.00	24	2	100	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный правый наплечник	10.00	24	2	100	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железные ботинки	19.00	20	2	450	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железные поножи	18.00	44	2	100	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный шлем	5.00	30	2	100	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Северный железный шлем	8.00	50	25	160	14	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный щит	15.00	34	50	200	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству
Железный ростовой щит	18.00	50	75	240	+1	Помеха	Сила 12	Уязвимость электричеству

Стальные доспехи

Имперские стальные доспехи - это стандартное снаряжение элитных частей Легиона. Благородные, купцы и профессиональные наемники отдают предпочтение Имперской высококачественной стали.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стальные доспехи	103.00	480	20	450	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперские Стальные доспехи	100.00	540	50	460	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной щит	15.00	68	50	300	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной ростовой щит	20.00	100	75	360	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперский стальной ростовой щит	19.00	150	75	400	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стальная кираса	30.00	150	20	450	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперская стальная кираса	29.00	150	20	460	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной левый наплечник	10.00	48	2	150	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имп. стальной левый наплечник	10.00	53	2	160	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной правый наплечник	10.00	48	2	150	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имп. стальной правый наплечник	10.00	53	2	160	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальная левая перчатка	5.00	28	20	75	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имп. стальная левая перчатка	5.00	33	20	80	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальная правая перчатка	5.00	28	20	75	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имп. стальная правая перчатка	5.00	33	20	80	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальные ботинки	20.00	40	8	150	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперские стальные ботинки	19.00	50	8	170	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальные поножи	18.00	88	2	150	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперские стальные поножи	17.00	98	2	170	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной шлем	5.00	60	25	150	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперский стальной шлем	5.00	70	25	160	14	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной щит	15.00	68	50	300	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Стальной ростовой щит	20.00	100	75	360	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству
Имперский стальной ростовой щит	19.00	150	75	400	+1	Помеха	Сила 13	Уязвимость электричеству

Templarская броня

Униформа высших чинов имперского легиона - templarская броня.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Имперская templarская броня	103.00	1580	20	540	15	-	Сила 14	-
Имперский templarский щит	18.00	460	50	680	+1	-	Сила 14	-

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Имп. темплярская рыц. кираса	30.00	475	20	540	15	-	Сила 14	-
Имп. темплярский лев. наплечник	10.00	160	2	180	15	-	Сила 14	-
Имп. темплярский пр. наплечник	10.00	160	2	180	15	-	Сила 14	-
Имп. темплярский левый наруч	5.00	125	20	90	15	-	Сила 14	-
Имп. темплярский правый наруч	5.00	125	20	90	15	-	Сила 14	-
Имперские темплярские ботинки	20.00	150	8	180	15	-	Сила 14	-
Имперские темплярские поножи	18.00	210	2	180	15	-	Сила 14	-
Имперский темплярский шлем	5.00	175	25	180	15	-	Сила 14	-
Имперский темплярский щит	18.00	460	50	680	+1	-	Сила 14	-

Стальной пластинчатый доспех

Эти доспехи предпочитают носить наемники и главари бандитов. Доспех по характеристикам являет собой усовершенствованную версию стального доспеха, предоставляющий более серьезный уровень защиты по сравнению с обычным стальным.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стальной пластинчатый доспех	102.00	1880	30	940	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Стальной пластинчатый щит	22.00	425	20	980	+1	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Стальная пластинчатая броня	38.00	625	30	940	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Левый стальной пластинчатый наплечник	12.00	160	2	280	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Правый стальной пластинчатый наплечник	12.00	160	2	280	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Левая стальная пластинчатая перчатка	7.00	125	2	190	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Правая стальная пластинчатая перчатка	7.00	125	2	190	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Стальные пластинчатые сапоги	9.00	125	8	280	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Стальные пластинчатые поножи	11.00	260	2	280	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Стальной пластинчатый шлем	6.00	300	5	280	15	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему
Стальной пластинчатый щит	22.00	425	20	980	+1	Помеха	Сила 15	Сопротивление колющему

Двемерская броня

Самые популярные экзотические доспехи - это доспехи Двемеров, иначе говоря, гномьи, - очень богато украшенные тяжелые доспехи, которые ценятся из-за своей редкости и уникальной манеры исполнения, а также из-за своей способности поглощать удары в бою.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Двемерская броня	103.00	34800	20	540	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский щит	22.00	5100	50	400	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский боевой щит	25.00	7100	50	400	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Двемерская кираса	30.00	10500	20	600	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский шлем	5.00	4500	25	200	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерские ботинки	20.00	3000	8	200	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерские поножи	18.00	6600	2	200	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский левый наплечник	10.00	3600	2	200	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский правый наплечник	10.00	3600	2	200	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский левый наруч	5.00	1500	20	100	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский правый наруч	5.00	1500	20	100	16	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский щит	22.00	5100	50	400	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему
Двемерский боевой щит	25.00	7100	50	600	+2	Помеха	Сила 16	Сопротивление дробящему

Эбонитовые доспехи

Не смотря на то, что залежи эбонита-сырца в Вварденфелле самые богатые в мире, эбонитовые доспехи являются одними из самых дорогих. Дело в том, что его добыча - весьма тяжелый труд. Приходится отделять эбонит-сырец от обычной породы. Сам по себе эбонит-сырец - невероятно прочное, черное стекловидное вещество, по легенде кристаллизованная кровь богов. Эбонит-сырец защищен Имперским законом, и без Императорского разрешения добыча и экспорт эбонита запрещены. Контрабанда эбонита приносит большие деньги, но является очень опасной преступной деятельностью Вварденфелла.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Эбонитовые доспехи	196.00	116000	40	1800	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый щит	30.00	17000	100	1200	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый ростовой щит	35.00	25000	150	1500	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Эбонитовая кираса	60.00	35000	40	1800	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый левый наруч	10.00	5000	40	300	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый правый наруч	10.00	5000	40	300	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый левый наплечник	20.00	12000	4	600	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый правый наплечник	20.00	12000	4	600	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовые поножи	36.00	22000	5	600	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовые ботинки	40.00	10000	17	600	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый закрытый шлем	10.00	15000	50	600	17	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый щит	30.00	17000	100	1200	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему
Эбонитовый ростовой щит	35.00	25000	150	1500	+3	Помеха	Сила 18	Сопротивление режущему

Доспехи Рук Альмалексии

Ещё один отличный по своим параметрам, но священный для воинов Храма набор доспехов в отличии от доспехов Индорила сделаны из Эбонита, а потому дающие лучшую защиту, если и обзаведётесь таковыми, одевайте их только вдали от ординаторов.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Доспехи Рук Альмалексии	230.00	156000	55	2800	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Щит Руки	17.00	25000	50	3500	+3	-	Сила 19	Сопротивление магии

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Кираса Руки	70.00	50000	55	2800	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Шлем Руки	15.00	12000	65	700	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Левая перчатка Руки	15.00	13000	50	300	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Правая перчатка Руки	15.00	13000	50	300	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Левый наплечник Руки	20.00	20000	5	700	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Правый наплечник Руки	20.00	20000	5	700	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Поножи Руки	35.00	33000	6	700	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Сапоги Руки	40.00	15000	20	700	17	-	Сила 19	Сопротивление магии
Щит Руки	37.00	25000	50	3500	+3	-	Сила 19	Сопротивление магии

Даэдрические доспехи

Даэдрические доспехи делаются из эбонита-сырца, который искусно очищается с помощью магических веществ, добытых из младших существ Забвения. Данный процесс не из приятных, так как в нем замешаны Даэдры а доспехи хранят эхо неестественно долгих страданий, которым подвергались существа в процессе изготовления. Даэдрические доспехи - самые редкие и дорогие из всех известных в Тамриэле.

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Даэдрические доспехи	279.00	225000	40	1800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол
Даэдрический ростовой щит	45.00	50000	225	1800	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол
Даэдрический щит	45.00	34000	150	1600	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/реж/кол

Название	Вес	Цена	Зачарование	Прочность	Защита	Скрытность	Требование	Дополнительно
Даэдрическая кираса	90.00	70000	60	2400	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрическое Лицо Бога	15.00	15000	75	800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрическое Лицо Вдохновения	15.00	13000	75	650	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрическое Лицо Ужаса	15.00	14000	75	750	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрическая левая перчатка	15.00	14000	60	400	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрическая правая перчатка	15.00	14000	60	400	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрические ботинки	50.00	20000	26	800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрические поножи	44.00	44000	7	800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрический левый наплечник	25.00	24000	6	800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрический правый наплечник	25.00	24000	6	800	18	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрический ростовой щит	45.00	50000	225	1800	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол
Даэдрический щит	45.00	34000	150	1600	+3	-	Сила 20	Сопротивление др/ре ж/кол